R1 R2 R3 R4 R5 ?

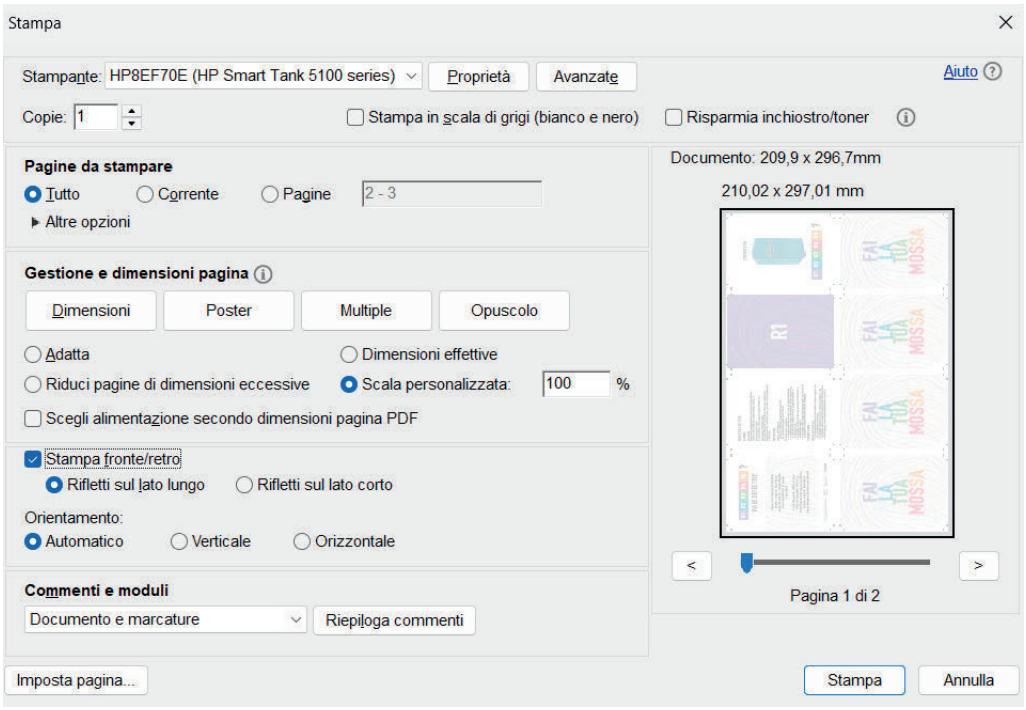
RAEE DETECTIVE

Impara a riconoscere i RAEE, capire a quale tipologia appartengono e soprattutto dove conferirli in modo corretto!

Costruisci le carte gioco seguendo queste impostazioni di stampa.

Con una stampante A4 a colori **esegui una stampa fronte/retro da pagina 3 in poi** di questo documento utilizzando le impostazioni di stampa qui accanto.

Per una migliore resa e maggiore durata delle carte, si consiglia di stampare su cartoncino leggero (120–160 g/m²), più resistente della comune carta da fotocopie.



EconomiaCircolare.com
L'informazione in circolo
Erion Weee
Junker
A SUD

MATERIALI

Carte RAEE
Rappresentano oggetti elettrici o elettronici (es. telefono, telecomando, frullatore, lampadina LED, pc, sveglia…).

Carte Categoria RAEE
5 carte colorate, una per ogni categoria (RAEE 1 → 5).

Carte Luogo di conferimento
Giornata di raccolta straordinaria, ritiro "uno contro zero", negozio con ritiro "uno contro uno", eco-isola, ritiro ingombranti a domicilio.

COME SI GIOCA

Il gioco può svolgersi:
1. In forma individuale (ognuno gioca per sé).
2. A squadre (consigliato per la classe).

Per la versione a squadre:
- L'insegnante divide la classe in 2 o più gruppi equilibrati.
- Ad ogni gruppo vengono distribuite 5 carte RAEE e lo stesso numero di carte Categoria e carte Luogo (a discrezione dell'insegnante).
- Ogni gruppo discute insieme e decide come classificare e conferire gli oggetti.
- Un delegato o una delegata per ogni gruppo è incaricato/a di consegnare la risposta definitiva decisa dal gruppo.

TIPOLOGIA DI GIOCO

VERSIONE "MEMORY"
- Si dispongono sul banco le carte RAEE, le carte Categoria e le carte Luogo di conferimento.
- Ogni gruppo deve associare correttamente l'oggetto alla categoria RAEE e al luogo/ai luoghi di conferimento corretto.
- Vince il gruppo che completa più abbinamenti corretti.

VERSIONE "CLASSIFICA" (SOLO A SQUADRE)
- Ogni squadra riceve 5 carte RAEE.
- In 1 minuto di tempo deve:
  - Abbinare ciascun oggetto alla categoria RAEE corretta (RAEE 1–5);
  - Indicare il luogo di conferimento corretto.
- Al termine, si conteggiano i punti.
- Vince la squadra che ha totalizzato il punteggio più alto.

REGOLE E PUNTEGGIO
- Ogni carta RAEE deve essere abbinata a due elementi:
  - La categoria RAEE corretta → vale 1 punto.
  - I luoghi corretti di conferimento → vale 3 punti.
- Risposte possibili per una carta:
  - Solo categoria corretta = 1 punto.
  - Per ogni luogo corretto = 1 punto.

- Il/la docente può usare l'app Junker per confermare le risposte.

RUOLO DOCENTE
- Organizza i gruppi e distribuisce equamente le carte.
- Gestisce il tempo di gioco (ad es. 1 minuto per la modalità "classifica").
- Può verificare le risposte con l'app Junker.
- Tiene il conteggio dei punti.

FINE DEL GIOCO
- Alla fine dei turni o del tempo stabilito, vince la squadra o la persona che ha ottenuto più punti.

Junker è un'app gratuita che ti aiuta a capire dove gettare ogni oggetto.

Per iniziare è necessario scaricare l'app sul telefono o sul tablet e inserire il comune nel quale ti trovi.

Junker

R1 R2 R3 R4 R5 ?

RAEE DETECTIVE

Impara a riconoscere i RAEE, capire a quale tipologia appartengono e soprattutto dove conferirli in modo corretto!

Le carte gioco raffigurano diversi oggetti: sta a te, nel più breve tempo possibile, capire a quale tipologia appartengono e dove buttarli!

EconomiaCircolare.com L'informazione in circolo · Erion Weee · Junker · A SUD

RAEE DETECTIVE

MATERIALI

Carte RAEE
Rappresentano oggetti elettrici o elettronici (es. telefono, telecomando, frullatore, lampadina LED, pc, sveglia…).

Carte Categoria RAEE
5 carte colorate, una per ogni categoria (RAEE 1 → 5).

Carte Luogo di conferimento
Giornata di raccolta straordinaria, ritiro "uno contro zero", negozio con ritiro "uno contro uno", eco-isola, ritiro ingombranti a domicilio.

COME SI GIOCA

Il gioco può svolgersi:
1. In forma individuale (ognuno gioca per sé).
2. A squadre (consigliato per la classe).

Per la versione a squadre:
- L'insegnante divide la classe in 2 o più gruppi equilibrati.
- Ad ogni gruppo vengono distribuite 5 carte RAEE e lo stesso numero di carte Categoria e carte Luogo (a discrezione dell'insegnante).
- Ogni gruppo discute insieme e decide come classificare e conferire gli oggetti.
- Un delegato o una delegata per ogni gruppo è incaricato/a di consegnare la risposta definitiva decisa dal gruppo.

TIPOLOGIA DI GIOCO

VERSIONE "MEMORY"
- Si dispongono sul banco le carte RAEE, le carte Categoria e le carte Luogo di conferimento.
- Ogni gruppo deve associare correttamente l'oggetto alla categoria RAEE e al luogo/ai luoghi di conferimento corretto.
- Vince il gruppo che completa più abbinamenti corretti.

R1

FRIGORIFERO

R1 R2 R3 R4 R5 ?

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

R1

VERSIONE "CLASSIFICA" (SOLO A SQUADRE)

- Ogni squadra riceve 5 carte RAEE.
- In 1 minuto di tempo deve:
  - Abbinare ciascun oggetto alla categoria RAEE corretta (RAEE 1–5);
  - Indicare il luogo di conferimento corretto.
- Al termine, si conteggiano i punti.
- Vince la squadra che ha totalizzato il punteggio più alto.

REGOLE E PUNTEGGIO

- Ogni carta RAEE deve essere abbinata a due elementi:
  - La categoria RAEE corretta → vale 1 punto.
  - I luoghi corretti di conferimento → vale 3 punti.
- Risposte possibili per una carta:
  - Solo categoria corretta = 1 punto.
  - Per ogni luogo corretto = 1 punto.

- Il/la docente può usare l'app Junker per confermare le risposte.

RUOLO DOCENTE

- Organizza i gruppi e distribuisce equamente le carte.
- Gestisce il tempo di gioco (ad es. 1 minuto per la modalità "classifica").
- Può verificare le risposte con l'app Junker.
- Tiene il conteggio dei punti.

FINE DEL GIOCO

- Alla fine dei turni o del tempo stabilito, vince la squadra o la persona che ha ottenuto più punti.

EconomiaCircolare.com L'informazione in circolo · Erion Weee · Junker · A SUD

Junker

Junker è un'app gratuita che ti aiuta a capire dove gettare ogni oggetto.

Per iniziare è necessario scaricare l'app sul telefono o sul tablet e inserire il comune nel quale ti trovi.

EconomiaCircolare.com L'informazione in circolo · Erion Weee · Junker · A SUD

DISTRIBUTORE REFRIGERANTE DI BEVANDE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

SPLIT DEL CONDIZIONATORE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

CLIMATIZZATORE PORTATILE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

CONGELATORE A POZZETTO

R1 R2 R3 R4 R5 ?

CANTINETTA FRIGO PER VINO

R1 R2 R3 R4 R5 ?

R2

LAVATRICE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

ASCIUGATRICE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

LAVASTOVIGLIE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

FORNO ELETTRICO

R1 R2 R3 R4 R5 ?

LAVASCIUGA

R1 R2 R3 R4 R5 ?

FORNELLI A INDUZIONE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

R2

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

R3

NOTEBOOK

R1 R2 R3 R4 R5 ?

TABLET

R1 R2 R3 R4 R5 ?

SMART TV

R1 R2 R3 R4 R5 ?

MONITOR COMPUTER

R1 R2 R3 R4 R5 ?

MONITOR PC A TUBO CATODICO

R1 R2 R3 R4 R5 ?

TELEVISORE ANALOGICO

R1 R2 R3 R4 R5 ?

R4

R4

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

R3

SMARTPHONE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

JOYPAD

R1 R2 R3 R4 R5 ?

AURICOLARI

R1 R2 R3 R4 R5 ?

SPAZZOLINO ELETTRICO

R1 R2 R3 R4 R5 ?

ASCIUGACAPELLI

R1 R2 R3 R4 R5 ?

POWERBANK

R1 R2 R3 R4 R5 ?

LAMPADINA A LED

R1 R2 R3 R4 R5 ?

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

R5

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

FAI LA TUA MOSSA

LAMPADINA A VAPORE DI SODIO

R1 R2 R3 R4 R5 ?

LAMPADINA UVC

R1 R2 R3 R4 R5 ?

LAMPADA SMART RGB

R1 R2 R3 R4 R5 ?

TUBO AL NEON CIRCOLARE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

TUBO FLUORESCENTE

R1 R2 R3 R4 R5 ?

FAI
LA
TUA
MOSSA

FAI
LA
TUA
MOSSA

FAI
LA
TUA
MOSSA

FAI
LA
TUA
MOSSA

ISOLA
ECOLOGICA

GIORNATA DI
RACCOLTA
STRAORDINARIA

NEGOZIO
CON RITIRO
1 CONTRO 1

FAI
LA
TUA
MOSSA

RITIRO INGOMBRANTI A DOMICILIO

NEGOZIO CON RITIRO 1 CONTRO 0

NEGOZIO CON RITIRO 1 CONTRO 0

RITIRO INGOMBRANTI A DOMICILIO